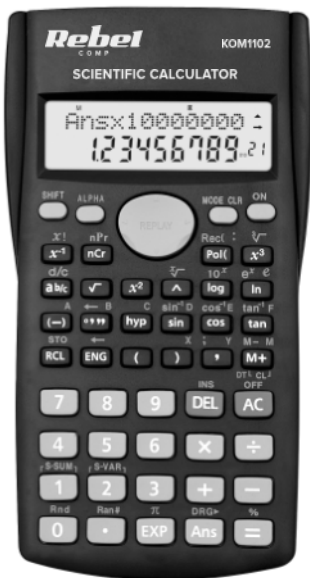


# Rebel

# COMP

## SCIENTIFIC CALCULATOR



USER'S  
MANUAL

DE EN

PL RO

model: KOM1102

## SICHERHEITSANWEISUNGEN

1. Vermeiden Sie die Benutzung/Lagerung in extremen Temperaturen.
2. Schützen Sie das Gerät vor Flüssigkeiten und Feuchtigkeit.
3. Reinigen Sie das Gehäuse mit einem weichen, leicht feuchten Tuch, ohne Scheuermittel.
4. Stellen Sie vor dem Einsetzen der Batterie sicher, dass die Polarität korrekt ist.
5. Wenn sich das Gerät nicht einschaltet, ersetzen Sie die Batterien.
6. Versuchen Sie nicht, dieses Gerät selbst zu reparieren / zerlegen.
7. Nehmen Sie die Batterien heraus, wenn das Gerät längere Zeit nicht benutzt wird.
8. Dieses Produkt ist kein Spielzeug.
9. Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.
10. Außerhalb der Reichweite von kleinen Kindern aufbewahren.

## BETRIEB

### Berechnungsmodi

- Grundrechenarten:  $\boxed{\text{MODE}} + 1$
- Standardabweichung:  $\boxed{\text{MODE}} + 2$
- Regressionsberechnungen:  $\boxed{\text{MODE}} + 3$

### Grundrechenarten

- Negative Werte innerhalb von Berechnungen müssen in Klammern eingeschlossen werden.
- Es ist nicht erforderlich, einen negativen Exponenten in Klammern zu setzen.

Beispiel 1:  $3 \times (5 \times 10^{-9}) = 1,5 \times 10^{-8}$      3  $\times$  5  $\text{EXP}$   $(-)$  9  $=$

Beispiel 2:  $5 \times (9+7) = 80$      5  $\times$  ( 9  $+$  7 )  $=$

## Bruchrechnungen

Werte werden automatisch im Dezimalformat angezeigt, wenn die Gesamtzahl der Stellen eines Bruchwertes (Ganzzahl + Zähler + Nenner) 10 überschreitet.

Beispiel 1:  $\frac{2}{3} + \frac{1}{5} = \frac{13}{15}$       2  $\frac{a}{b/c}$  3  $+$  1  $\frac{a}{b/c}$  5  $=$  13,15

Beispiel 2:  $3\frac{1}{4} + 1\frac{2}{3} = 4\frac{11}{12}$   
3  $\frac{a}{b/c}$  1  $\frac{a}{b/c}$  4  $+$  1  $\frac{a}{b/c}$  2  $\frac{a}{b/c}$  3  $=$  4,11,12

Beispiel 3:  $\frac{2}{4} = \frac{1}{2}$       2  $\frac{a}{b/c}$  4  $=$  1,2

Beispiel 4:  $\frac{1}{2} + 1.6 = 2.1$       1  $\frac{a}{b/c}$  2  $+$  1.6  $=$

Ergebnisse von Berechnungen, die Bruch- und Dezimalwerte mischen, sind immer dezimal.

## Dezimal in Bruchumwandlung

Beispiel 1:  $2.75 = 2\frac{3}{4}$       2.75  $=$  2.75  
 $\frac{a}{b/c}$  2,3,4  
 $=$   $\frac{11}{4}$   $\frac{a}{b/c}$  2,3,4  $\frac{a}{b/c}$  2,3,4  $\frac{a}{b/c}$  2,3,4  $\frac{a}{b/c}$  2,3,4

Beispiel 2:  $\frac{1}{2} \leftrightarrow 0.5$

1  $\frac{a}{b/c}$  2  $=$  1,2  
 $\frac{a}{b/c}$  0.5  
 $\frac{a}{b/c}$  1,2

## Umrechnung von gemischten in unechte Brüche

Beispiel 1:  $1\frac{2}{4} \leftrightarrow \frac{5}{3}$       1  $\frac{a}{b/c}$  2  $\frac{a}{b/c}$  3  $=$  1,2,3  
SHIFT  $\frac{d}{c}$  5,3  
SHIFT  $\frac{d}{c}$  1,2,3

## Grade und Minuten

Sie können sexagesimale Berechnungen mit Grad (Stunden), Minuten und Sekunden durchführen und zwischen sexagesimalen und dezimalen Werten umrechnen.

Beispiel 1: Um den Dezimalwert 2,258 in einen sexagesimalen Wert und dann wieder zurück in einen Dezimalwert umzuwandeln:

2.258  $=$  2.258  
SHIFT  $\frac{d}{c}$  2°15'28.8  
 $\frac{d}{c}$  2.258

Beispiel 2:

Um die nachstehende Rechnung durchzuführen:  $12^\circ 34' 56'' \times 3.45$ :

12  $\frac{d}{c}$  34  $\frac{d}{c}$  56  $\frac{d}{c}$   $\times$  3.45  $=$  43°24'31.2

## FIX, SCI, RND Funktionen

Um die Einstellungen für die Anzahl der Dezimalstellen, die Anzahl der signifikanten Stellen oder das exponentielle Anzeigeformat zu ändern, drücken Sie mehrmals die Taste MODE, bis Sie den unten angezeigten Einstellungs-Bildschirm erreichen.

- Drücken Sie die Taste 1, um die Anzahl der Dezimalstellen auszuwählen.
- Drücken Sie die Taste 2, um die Anzahl der signifikanten Stellen auszuwählen.
- Drücken Sie die Taste 3, um das exponentielle Anzeigeformat auszuwählen.

## Speicherfunktion

Um den unabhängigen Speicher zu löschen, geben Sie 0, SHIFT, STO, M, M+ ein.

## Variablen

- Es gibt neun Variablen (A - F, M, X, Y), die zum Speichern von Daten, Konstanten, Ergebnissen und anderen Werten verwendet werden können.
- Führen Sie die folgende Tastenbedienung aus, um einer bestimmten Variablen zugewiesene Daten zu löschen: 0, SHIFT, STO, A. Diese Operation löscht Daten, die A zugewiesen sind.

## **Wissenschaftliche Funktionen**

### Trigonometrische Funktionen

- Um die voreingestellte Winkleinheit zu ändern, drücken Sie zweimal die Taste MODE. Wählen Sie die Einheit mit den Tasten 1, 2, oder 3 aus.

## Hyperbolisch

Beispiel 1:  $\sinh 3.6 = 18.28545536$

hyp sin 3.6 =

Beispiel 2:  $\sin^{-1} 30 = 4.094622224$

hyp SHIFT sin 30 =

## Logarithmus

Beispiel 1:  $\log 1.23 = 0.089905111$

log 1.23 =

Beispiel 2:  $\ln 90 (= \log_e 90) = 4.094622224$

ln 90 =

Beispiel 3:  $e^{10} = 22026.46579$

SHIFT ex 10 =

Beispiel 4:  $10^{1.5} = 31.6227766$

SHIFT 10x 1.5 =

Beispiel 5:  $2^{-3} = 0.125$

2 ^ (-) 3 =

## Quadratwurzel, Potenzen

Beispiel 1:  $\sqrt{2} + \sqrt{3} = \sqrt{5} = 5.257196909$

$\sqrt{\phantom{x}}$  2 +  $\sqrt{\phantom{x}}$  3 x  $\sqrt{\phantom{x}}$  5 =

Beispiel 2:  $\sqrt[3]{5} + \sqrt[3]{27} = -1.290024053$

SHIFT  $\sqrt[3]{\phantom{x}}$  5 + SHIFT  $\sqrt[3]{\phantom{x}}$  ( (-) 27 ) =

Beispiel 3:  $\sqrt[123]{123} + (123)^{\frac{1}{7}} = 1.988647795$

7 SHIFT  $\sqrt[3]{\phantom{x}}$  123 =

Beispiel 4:  $123 + 30^2 = 1023$

123 + 30 x<sup>2</sup> =

Beispiel 5:  $12^3 = 1728$

12 x<sup>3</sup> =

Beispiel 6:  $\frac{1}{\frac{1}{3} \cdot \frac{1}{4}} = 12$     ( ) 3  $x^{-1}$  - 4  $x^{-1}$  )  $x^{-1}$  =

Beispiel 7:  $8! = 40320$     8  $\text{SHIFT}$   $x!$  =

Beispiel 8: Zufällige Zahlen     $\text{SHIFT}$   $\text{Ran}\#$  =

Beispiel 9:  $3\pi = 9.424777961$     3  $\text{SHIFT}$   $\pi$  =

Beispiel 10: Um zu bestimmen, wie viele verschiedene 4-stellige Werte mit den Zahlen 10 bis 7 erzeugt werden können.

$(840) 7 \text{SHIFT} \text{nPr} 4 =$

$(210) 10 \text{nCr} 4 =$

### Umrechnung von Winkeleinheiten

- Drücken Sie die Tasten  $\text{SHIFT}$  und  $\text{DRG}>$  zur Anzeige des Menüs Winkeleinheiten.
- Drücken Sie die Taste 1, 2 oder 3 zur Auswahl der Winkeleinheit.

### Koordinatenumrechnung (Pol (x,y) Rec (r, $\theta$ ))

- Rechenergebnisse werden automatisch den Variablen E und F zugewiesen.
- Um Polarkoordinaten ( $r=2, \theta=60^\circ$ ) in rechtwinklige Koordinaten (x, y) umzuwandeln:

$x=1 \text{SHIFT} \text{Rec} 2 \text{ , } 60 \text{ ) } = y=1.732050808 \text{RCL} \text{ F}$

- Um rechtwinklige Koordinaten ( $1, \sqrt{3}$ ) in Polarkoordinaten umzuwandeln

$r=2 \text{Pol} 1 \text{ , } \sqrt{\text{ }} 3 \text{ ) } = \theta=1.047197551 \text{RCL} \text{ F}$

### Berechnungen in Wissenschaftlicher Anzeige

Beispiel 1: Um 56,088 Meter in Kilometer umzuwandeln:

$56088 = \text{ENG}$

Beispiel 2: Um 0,08125 Gram in Milligramm umzuwandeln:

$0.08125 = \text{ENG}$

### Statistische Berechnungen

#### Standardabweichung

- Drücken Sie die Taste  $\text{MODE}$  und dann die Taste 2, um in den Modus Standardabweichung zu wechseln.
- Im Modus SD und REG hat die Taste  $\text{M+}$  die Funktion der Taste  $\text{DT}$ .
- Daten eingeben mit der Tastenfolge:  $\langle x \text{-Daten} \rangle \text{DT}$
- Statistikspeicher löschen:  $\text{MODE}$ ,  $\text{CLR}$ ,  $1$  (scl),  $=$ .
- Werte für n,  $\Sigma x$ ,  $\Sigma x^2$ ,  $\bar{x}$ ,  $\sigma n$ ,  $\sigma n^{-1}$  können mit abgerufen werden.

Werte	Führen Sie diese Tastenbedingung durch
$n$	$\text{SHIFT S-SUM 1} =$
$\Sigma x$	$\text{SHIFT S-SUM 2} =$
$\Sigma x^2$	$\text{SHIFT S-SUM 3} =$
$\bar{x}$	$\text{SHIFT S-VAR 1} =$
$\sigma n$	$\text{SHIFT S-VAR 2} =$
$\sigma n^{-1}$	$\text{SHIFT S-VAR 3} =$

- Jedes Mal, wenn Sie die Taste  $\text{DT}$  drücken, um eine Eingabe zu registrieren, wird die Anzahl der Dateneingaben bis zu diesem Punkt auf dem Display angezeigt (n-Wert).

## Regressionsberechnungen

- Drücken Sie die Taste  $\boxed{\text{MODE}}$  und dann die Taste 3, um zur Regressionsberechnung zu gelangen.
- Im Modus SD und REG hat die Taste  $\boxed{\text{M}^+}$  die Funktion der Taste  $\boxed{\text{DT}}$ .
- Geben Sie Daten mit der Tastenfolge ein: <x-Daten> ' <y-Daten>  $\boxed{\text{DT}}$ .
- Werte von Regressionsberechnungen können von Eingabewerten abhängen und können mit folgenden Tasten-Kombinationen abgerufen werden:

Abgerufene Werte	Führen Sie diese Tastenbedingung durch
$\sum x^2$	SHIFT S-SUM 1
$\sum x$	SHIFT S-SUM 2
$n$	SHIFT S-SUM 3
$\sum y^2$	SHIFT S-SUM ► 1
$\sum y$	SHIFT S-SUM ► 2
$\sum xy$	SHIFT S-SUM ► 3
$\bar{x}$	SHIFT S-VAR 1
$x\sigma n$	SHIFT S-VAR 2
$x\sigma n^{-1}$	SHIFT S-VAR 3
$\bar{y}$	SHIFT S-VAR ► 1
$y\sigma n$	SHIFT S-VAR ► 2
$y\sigma n^{-1}$	SHIFT S-VAR ► 3
Regressionskoeffizient A	SHIFT S-VAR ►► 1
Regressionskoeffizient B	SHIFT S-VAR ►► 2
Regressionsberechnung andere, als die quadratische Regression	
Korrelationskoeffizient r	SHIFT S-VAR ►►► 3
$\hat{x}$	SHIFT S-VAR ►►►► 1
$\hat{y}$	SHIFT S-VAR ►►►► 2

- Das Folgende zeigt die Tastenbedingung zum Abrufen von Ergebnissen bei quadratischer Regression.

Abgerufene Werte	Führen Sie diese Tastenbedingung durch
$\sum x^3$	SHIFT S-SUM ►►► 1
$\sum x^2 y$	SHIFT S-SUM ►►► 2
$\sum x^4$	SHIFT S-SUM ►►► 3
Korrelationskoeffizient C	SHIFT S-VAR ►►► 3
$\hat{x}_1$	SHIFT S-VAR ►►►► 1
$\hat{x}_2$	SHIFT S-VAR ►►►► 2
$\hat{y}$	SHIFT S-VAR ►►►► 3

Die Werte oben können innerhalb von Ausdrücken auf die gleiche Weise wie Variablen verwendet werden.

## Lineare Regression

- Die Regressionsformel:  $y=A+Bx$

## Logarithmische, Exponentielle, Potenz und Umgekehrte Regression

- Verwenden Sie dieselben Tastenbedingung wie bei der linearen Regression, um die Ergebnisse für diese Regressionstypen abzurufen.
- Im Folgenden sind die Regressionsformeln für jeden Regressionstyp dargestellt
  - Logarithmische Regression:  $y=A+B \cdot \ln x$
  - Exponentielle Regression:  $y=A \cdot e^{B \cdot x}$  ( $\ln y = \ln A + B \ln x$ )
  - Potenzregression:  $y=A \cdot x^B$  ( $\ln y = \ln A + B \ln x$ )
  - Umgekehrte Regression:  $y=A+B \cdot \frac{1}{x}$

## Quadratische Regression

- Quadratische Regressionsformel:  $y=A + Bx + Cx^2$



**Deutsch**  
**Korrekte Entsorgung dieses Produkts**  
**(Elektromüll)**



(Anzuwenden in den Ländern der Europäischen Union und anderen europäischen Ländern mit einem separaten Sammelsystem) Die Kennzeichnung auf dem Produkt bzw. auf der dazugehörigen Literatur gibt an, dass es nach seiner Lebensdauer nicht zusammen mit dem normalem Haushaltsmüll entsorgt werden darf. Entsorgen Sie dieses Gerät bitte getrennt von anderen Abfällen, um der Umwelt bzw. der menschlichen Gesundheit nicht durch unkontrollierte Müllbeseitigung zu schaden. Recyceln Sie das Gerät, um die nachhaltige Wiederverwertung von stofflichen Ressourcen zu fördern. Private Nutzer sollten den Händler, bei dem das Produkt gekauft wurde, oder die zuständigen Behörden kontaktieren, um in Erfahrung zu bringen, wie sie das Gerät auf umweltfreundliche Weise recyceln können. Gewerbliche Nutzer sollten sich an Ihren Lieferanten wenden und die Bedingungen des Verkaufsvertrags konsultieren. Dieses Produkt darf nicht zusammen mit anderem Gewerbemüll entsorgt werden.

Hergestellt in China für Lechpol Electronics Leszek Sp.k., ul. Garwolińska 1, 08-400 Miętne.

**SAFETY INSTRUCTIONS**

1. Avoid using/storing it in extreme temperatures.
2. Protect this device from liquids and moisture.
3. Clean the case with soft, slightly damp cloth, without any abrasive agents.
4. Before installing the battery, make sure that the polarization is correct.
5. If the device does not turn on, replace the batteries.
6. Do not attempt to repair/disassemble this appliance yourself.
7. Take out the batteries if the device is not going to be used for a long time.
8. This product is not a toy.
9. Not suitable for children under 3 years of age.
10. Keep out of reach of small children.

**OPERATION**

Calculation modes

- Basic arithmetic: button  $\boxed{\text{MODE}} + 1$
- Standard deviation: button  $\boxed{\text{MODE}} + 2$
- Regression calculations: button  $\boxed{\text{MODE}} + 3$

**Basic arithmetic**

- Negative values inside of calculations must be enclosed within parentheses.
- It is not necessary to enclose a negative exponent within parentheses.

Example 1:  $3 \times (5 \times 10^{-9}) = 1,5 \times 10^{-8}$      3  $\times$  5  $\text{EXP}$   $(-)$  9  $=$

Example 2:  $5 \times (9+7) = 80$      5  $\times$  ( 9  $+$  7 )  $=$

## Fraction calculations

Values are displayed in decimal format automatically whenever the total number of digits of a fractional value (integer + numerator + denominator) exceeds 10.

Example 1:  $\frac{2}{3} + \frac{1}{5} = \frac{13}{15}$       2  $\frac{a}{b/c}$  3  $+$  1  $\frac{a}{b/c}$  5  $=$  13,15

Example 2:  $3\frac{1}{4} + 1\frac{2}{3} = 4\frac{11}{12}$   
3  $\frac{a}{b/c}$  1  $\frac{a}{b/c}$  4  $+$  1  $\frac{a}{b/c}$  2  $\frac{a}{b/c}$  3  $=$  4,11,12

Example 3:  $\frac{2}{4} = \frac{1}{2}$       2  $\frac{a}{b/c}$  4  $=$  1,2

Example 4:  $\frac{1}{2} + 1.6 = 2.1$       1  $\frac{a}{b/c}$  2  $+$  1.6  $=$

Result of calculations that mix fraction and decimal values are always decimal.

## Decimal to fraction conversion

Example 1:  $2.75 = 2\frac{3}{4}$       2.75  $=$  2.75  
 $\frac{a}{b/c}$  2,3,4  
 $= \frac{11}{4}$   $\frac{a}{b/c}$  11,4

Example 2:  $\frac{1}{2} \leftrightarrow 0.5$       1  $\frac{a}{b/c}$  2  $=$  1,2  
 $\frac{a}{b/c}$  0.5  
 $\frac{a}{b/c}$  1,2

## Mixed to improper fraction conversion

Example 1:  $1\frac{2}{4} \leftrightarrow \frac{5}{3}$       1  $\frac{a}{b/c}$  2  $\frac{a}{b/c}$  3  $=$  1,2,3  
 $\frac{a}{b/c}$  5,3  
 $\frac{a}{b/c}$  1,2,3

## Degrees and minutes

You can perform sexagesimal calculations using degrees (hours), minutes and seconds, and convert between sexagesimal and decimal values.

Example 1: To convert the decimal value 2.258 to a sexagesimal value and then back to a decimal value:

2.258  $=$  2.258  
 $\frac{a}{b/c}$  2,258  
 $\frac{a}{b/c}$  2,15,28.8  
 $\frac{a}{b/c}$  2.258

Example 2:

To perform the following calculation:  $12^{\circ}34'56'' \times 3.45$ :

12  $\frac{a}{b/c}$  34  $\frac{a}{b/c}$  56  $\frac{a}{b/c}$   $\times$  3.45  $=$  43,24,31.2

## FIX, SCI, RND functions

To change the settings for the number of decimal places, the number of significant digits, or the exponential display format, press the MODE key a number of times until you reach the setup screen shown below.

- Press the 1 button to select number of decimal places.
- Press the 2 button to select number of significant digits.
- Press the 3 button to select exponential display format.

## Memory function

To clear independent memory, input 0, SHIFT, STO, M, M+.

## Variables

- There are nine variables (A, F, M, X, Y) which can be used to store data, constants, results and other values.
- Perform the following key operation to delete data assigned to a particular variable: 0, SHIFT, STO, A. This operation will delete data assigned to A.

## **Scientific functions**

### Trigonometric functions

- To change the default angle unit, press the MODE button twice. Select the unit with 1, 2 or 3 button.

## Hyperbolic

Example 1:  $\sinh 3.6 = 18.28545536$

$\boxed{\text{hyp}} \boxed{\sin} 3.6 \boxed{=}$

Example 2:  $\sin^{-1} 30 = 4.094622224$

$\boxed{\text{hyp}} \boxed{\text{SHIFT}} \boxed{\sin^{-1}} 30 \boxed{=}$

## Logarithms

Example 1:  $\log 1.23 = 0.0899051111$

$\boxed{\log} 1.23 \boxed{=}$

Example 2:  $\ln 90 (= \log_e 90) = 4.094622224$

$\boxed{\ln} 90 \boxed{=}$

Example 3:  $e^{10} = 22026.46579$

$\boxed{\text{SHIFT}} \boxed{\text{ex}} 10 \boxed{=}$

Example 4:  $10^{1.5} = 31.6227766$

$\boxed{\text{SHIFT}} \boxed{10^x} 1.5 \boxed{=}$

Example 5:  $2^{-3} = 0.125$

$2 \boxed{\wedge} \boxed{(-)} 3 \boxed{=}$

## Square roots, powers

Example 1:  $\sqrt{2} + \sqrt{3} = \sqrt{5} = 5.257196909$

$\boxed{\sqrt{\phantom{x}}} 2 \boxed{+} \boxed{\sqrt{\phantom{x}}} 3 \boxed{\times} \boxed{\sqrt{\phantom{x}}} 5 \boxed{=}$

Example 2:  $\sqrt[3]{5} + \sqrt[3]{27} = -1.290024053$

$\boxed{\text{SHIFT}} \boxed{\sqrt[3]{\phantom{x}}} 5 \boxed{+} \boxed{\text{SHIFT}} \boxed{\sqrt[3]{\phantom{x}}} \boxed{(} \boxed{(-)} 27 \boxed{)} \boxed{=}$

Example 3:  $\sqrt[7]{123} + (-123 \frac{1}{7}) = 1.988647795$

$7 \boxed{\text{SHIFT}} \boxed{\sqrt[3]{\phantom{x}}} 123 \boxed{=}$

Example 4:  $123 + 30^2 = 1023$

$123 \boxed{+} 30 \boxed{x^2} \boxed{=}$

Example 5:  $12^3 = 1728$

$12 \boxed{x^3} \boxed{=}$

Example 6:  $\frac{1}{\frac{1}{3} \cdot \frac{1}{4}} = 12$     ( ) 3  $x^{-1}$  - 4  $x^{-1}$  )  $x^{-1}$  =

Example 7:  $8! = 40320$     8  $\text{SHIFT}$   $x!$  =

Example 8: Random numbers     $\text{SHIFT}$   $\text{Ran}\#$  =

Example 9:  $3\pi = 9.424777961$     3  $\text{SHIFT}$   $\pi$  =

Example 10: To determine how many different 4-digit values can be produced using the numbers 10 through 7.

$(840) 7 \text{SHIFT} \text{nPr} 4 =$

$(210) 10 \text{nCr} 4 =$

### Angle unit conversion

- Press the  $\text{SHIFT}$  and  $\text{DRG}$  buttons to display angle unit menu.
- Press the 1, 2 or 3 to select the angle unit.

### Coordinate conversion (Pol (x,y) Rec (r, $\theta$ ))

- Calculation results are automatically assigned to variables E and F.
- To convert polar coordinates ( $r=2$ ,  $\theta=60^\circ$ ) to rectangular coordinates (x, y):

$x=1 \text{SHIFT} \text{Rec} 2 , 60 ) =$   $y=1.732050808 \text{RCL} \text{F}$

- To convert rectangular coordinates  $(1, \sqrt{3})$  to polar coordinates:

$r=2 \text{Pol} ( 1 , \sqrt{ } 3 ) =$   $\theta=1.047197551 \text{RCL} \text{F}$

### Engineering notation calculations

Example 1: To convert 56,088 meters to kilometers:

$56088 = \text{ENG}$

Example 2: To convert 0,08125 grams to milligrams:

$0.08125 = \text{ENG}$

### Statistical calculations

#### Standard deviation

- Press the  $\text{MODE}$ , then the 2 button to go to the standard deviation mode.
- In the SD Mode and REG Mode, the  $\text{M+}$  button operates as the  $\text{DT}$  button.
- Input data using the key sequence:  $\langle x\text{-data} \rangle \text{DT}$
- To clear statistical memory:  $\text{MODE}$ ,  $\text{CLR}$ , 1 (sc1), =
- Values for n,  $\Sigma x$ ,  $\Sigma x^2$ ,  $\bar{x}$ ,  $\sigma_n$ ,  $\sigma_n-1$  can be recalled with:

Value	Perform this button operation
$n$	$\text{SHIFT S-SUM 1} =$
$\Sigma x$	$\text{SHIFT S-SUM 2} =$
$\Sigma x^2$	$\text{SHIFT S-SUM 3} =$
$\bar{x}$	$\text{SHIFT S-VAR 1} =$
$\sigma_n$	$\text{SHIFT S-VAR 2} =$
$\sigma_n^{-1}$	$\text{SHIFT S-VAR 3} =$

- Each time you press  $\text{DT}$  button to register an input, the number of data input up to that point is indicated on the display (n value).

## Regression calculations

- Press the  $\boxed{\text{MODE}}$  button, then the 3 button to go to the regression calculation.
- In the SD Mode and REG Mode, the  $\boxed{\text{M}^+}$  button operates as the  $\boxed{\text{DT}}$  button.
- Input data using the key sequence:  $\langle x\text{-data} \rangle ' \langle y\text{-data} \rangle \boxed{\text{DT}}$ .
- Values of regression calculations may depend on input values and can be recalled with combinations below:

Recalled value	Perform this button operation
$\sum x^2$	SHIFT S-SUM 1
$\sum x$	SHIFT S-SUM 2
$n$	SHIFT S-SUM 3
$\sum y^2$	SHIFT S-SUM ► 1
$\sum y$	SHIFT S-SUM ► 2
$\sum xy$	SHIFT S-SUM ► 3
$\bar{x}$	SHIFT S-VAR 1
$x\sigma n$	SHIFT S-VAR 2
$x\sigma n^{-1}$	SHIFT S-VAR 3
$\bar{y}$	SHIFT S-VAR ► 1
$y\sigma n$	SHIFT S-VAR ► 2
$y\sigma n^{-1}$	SHIFT S-VAR ► 3
Regression coefficient A	SHIFT S-VAR ►► 1
Regression coefficient B	SHIFT S-VAR ►► 2
Regression calculation other than quadratic regression	
Correlation coefficient r	SHIFT S-VAR ►►► 3
$\hat{x}$	SHIFT S-VAR ►►►► 1
$\hat{y}$	SHIFT S-VAR ►►►► 2

- The following shows the key operation to recall results in the case of quadratic regression.

Recalled value	Perform this button operation
$\sum x^3$	SHIFT S-SUM ►►► 1
$\sum x^2 y$	SHIFT S-SUM ►►► 2
$\sum x^4$	SHIFT S-SUM ►►► 3
Regression coefficient C	SHIFT S-VAR ►►► 3
$\hat{x}_1$	SHIFT S-VAR ►►►► 1
$\hat{x}_2$	SHIFT S-VAR ►►►► 2
$\hat{y}$	SHIFT S-VAR ►►►► 3

The values above can be used inside of expressions the same way you use variables.

### Linear regression

- The regression formula:  $y=A+Bx$

### Logarithmic, exponential, power and inverse regression

- Use the same key operations as linear regression to recall results for these types of regression.
- The following shows the regression formulas for each type of regression.
  - Logarithmic regression:  $y=A+B \ln x$
  - Exponential regression:  $y=A \cdot e^{Bx}$  ( $\ln y = \ln A + Bx$ )
  - Power regression:  $y=A \cdot x^B$  ( $\ln y = \ln A + B \ln x$ )
- Inverse regression:  $y=A+B \cdot \frac{1}{x}$

### Quadratic regression

- Quadratic regression formula:  $y=A + Bx + Cx^2$

## KWESTIE BEZPIECZEŃSTWA

1. Urządzenia nie należy przechowywać w miejscach o zbyt wysokich/zbyt niskich temperaturach.
2. Urządzenie należy chronić przed płynami i wilgocią.
3. Do czyszczenia obudowy należy używać miękkiej, lekko wilgotnej ściereczki, bez dodatku detergentów.
4. Przed instalacją baterii należy sprawdzić polaryzację.
5. Jeżeli urządzenie nie włącza się, należy wymienić baterie.
6. Zabrania się własnoręcznej naprawy sprzętu, a także wprowadzania zmian w jego budowie.
7. Jeżeli urządzenie nie będzie używane przez dłuższy czas, należy wyjąć z niego baterie.
8. Produkt nie jest zabawką.
9. Nieodpowiedni dla dzieci poniżej 3 roku życia.
10. Przechowywać poza zasięgiem małych dzieci.

## OBSŁUGA

### Tryby działań

- Podstawowa arytmetyka: Przycisk  $\boxed{\text{MODE}}$  + 1
- Odchylenia standardowe: Przycisk  $\boxed{\text{MODE}}$  + 2
- Obliczenia regresyjne: Przycisk  $\boxed{\text{MODE}}$  + 3

### Podstawowe obliczenia arytmetyczne

- Obliczenia na liczbach ujemnych muszą być zapisywane w nawiasach.
- Nie jest wymagane, aby zapisywać negatywne wykładniki w nawiasach.

Przykład 1:  $3 \times (5 \times 10^{-9}) = 1,5 \times 10^{-8}$     3  $\boxed{\times}$  5  $\boxed{\text{EXP}}$   $\boxed{(-)}$  9  $\boxed{=}$

Przykład 2:  $5 \times (9+7) = 80$     5  $\boxed{\times}$   $\boxed{(}$  9  $\boxed{+}$  7  $\boxed{)}$   $\boxed{=}$



English

**Correct Disposal of This Product**

**(Waste Electrical & Electronic Equipment)**



(Applicable in the European Union and other European countries with separate collection systems) This marking shown on the product or its literature, indicates that it should not be disposed with other household wastes at the end of its working life. To prevent possible harm to the environment or human health from uncontrolled waste disposal, please separate this from other types of wastes and recycle it responsibly to promote the sustainable reuse of material resources. Household users should contact either the retailer where they purchased this product, or their local government office, for details of where and how they can take this item for environmentally safe recycling. Business users should contact their supplier and check the terms and conditions of the purchase contract. This product should not be mixed with other commercial wastes for disposal.

Made in China for Lechpol Electronics Leszek Sp.k.,  
ul. Garwolińska 1, 08-400 Miętne.



## Funkcje FIX, SCI, RND

Aby zmienić wyświetlane liczby po przecinku należy nacisnąć przycisk MODE trzy razy, aż na wyświetlaczu pojawią się opcje Fix, Sci, Norm.

- Nacisnąć przycisk 1, aby wybrać ilość liczb po przecinku.
- Nacisnąć przycisk 2, aby wybrać ilość liczb znaczących.
- Nacisnąć przycisk 3, aby zmienić na postać wykładniczą.

## Funkcja pamięci

Aby wyczyścić pamięć niezależną należy nacisnąć następującą kombinację: 0, SHIFT, STO, M, M+.

## Zmienne

- Kalkulator posiada 9 zmiennych (od A przez F, M, X oraz Y), które mogą zostać użyte do przechowywania danych, stałych, wyników i innych wartości.
- Aby usunąć dane przypisane do danej zmiennej należy wykonać kombinację: 0, SHIFT, STO, A. Ta kombinacja usunie dane ze zmiennej A.

## **Funkcje naukowe**

### Funkcje trygonometryczne

- Aby zmienić domyślną jednostkę kąta, naciśnij przycisk MODE dwa razy. Wybierz jednostkę przy pomocy przycisków 1, 2 i 3.

## Hiperbola

Przykład 1:  $\sinh 3.6 = 18.28545536$

$$\boxed{\text{hyp}} \boxed{\sin} \boxed{3.6} \boxed{=}$$

Przykład 2:  $\sin^{-1} 30 = 4.094622224$

$$\boxed{\text{hyp}} \boxed{\text{SHIFT}} \boxed{\sin^{-1}} \boxed{30} \boxed{=}$$

## Logarytmy

Przykład 1:  $\log 1.23 = 0.0899051111$

$$\boxed{\log} \boxed{1.23} \boxed{=}$$

Przykład 2:  $\ln 90 (= \log_e 90) = 4.09462224$

$$\boxed{\ln} \boxed{90} \boxed{=}$$

Przykład 3:  $e^{10} = 22026.46579$

$$\boxed{\text{SHIFT}} \boxed{\text{ex}} \boxed{10} \boxed{=}$$

Przykład 4:  $10^{1.5} = 31.6227766$

$$\boxed{\text{SHIFT}} \boxed{10^x} \boxed{1.5} \boxed{=}$$

Przykład 5:  $2^{-3} = 0.125$

$$\boxed{2} \boxed{\wedge} \boxed{(-)} \boxed{3} \boxed{=}$$

## Pierwiastkowanie, potęgowanie

Przykład 1:  $\sqrt{2} + \sqrt{3} = \sqrt{5} = 5.257196909$

$$\boxed{\sqrt{\phantom{x}}} \boxed{2} \boxed{+} \boxed{\sqrt{\phantom{x}}} \boxed{3} \boxed{+} \boxed{\sqrt{\phantom{x}}} \boxed{5} \boxed{=}$$

Przykład 2:  $\sqrt[3]{5} + \sqrt[3]{27} = -1.290024053$

$$\boxed{\text{SHIFT}} \boxed{\sqrt[3]{\phantom{x}}} \boxed{5} \boxed{+} \boxed{\text{SHIFT}} \boxed{\sqrt[3]{\phantom{x}}} \boxed{(} \boxed{(-)} \boxed{27} \boxed{)} \boxed{=}$$

Przykład 3:  $\sqrt[7]{123} + (-123)^{\frac{1}{7}} = 1.988647795$

$$\boxed{7} \boxed{\text{SHIFT}} \boxed{\sqrt[3]{\phantom{x}}} \boxed{123} \boxed{+} \boxed{(-)} \boxed{123} \boxed{\wedge} \boxed{\frac{1}{7}} \boxed{=}$$

Przykład 4:  $123 + 30^2 = 1023$

$$\boxed{123} \boxed{+} \boxed{30} \boxed{x^2} \boxed{=}$$

Przykład 5:  $12^3 = 1728$

$$\boxed{12} \boxed{x^3} \boxed{=}$$

Przykład 6:  $\frac{1}{\frac{1}{3} \cdot \frac{1}{4}} = 12$     ( ) 3  $x^{-1}$  - 4  $x^{-1}$  )  $x^{-1}$  =

Przykład 7:  $8! = 40320$     8 SHIFT x! =

Przykład 8: Liczby losowe    SHIFT Ran# =

Przykład 9:  $3\pi = 9.424777961$     3 SHIFT  $\pi$  =

Przykład 10: Aby ustalić ilość 4-cyfrowych liczb używając cyfr od 1 do 4, bez powtarzania cyfr.

(840) 7 SHIFT nPr 4 =

(210) 10 nCr 4 =

### Konwersja jednostek kąta

- Nacisnąć przycisk SHIFT, następnie DRG> aby wyświetlić menu wyboru jednostki kąta.
- Nacisnąć przycisk 1, 2 lub 3, aby wybrać jednostkę kąta.

### Konwersja współrzędnych (Pol (x,y) Rec (r, $\theta$ ))

- Wyniki działań są automatycznie przypisywane do zmiennych E i F.
- Aby wykonać konwersję ze współrzędnych biegunowych ( $r=2$ ,  $\theta=60^\circ$ ) na współrzędne osiowe (x, y), należy wykonać następującą kombinację:

$x=1$  SHIFT Rec 2 , 60 ) =  $y=1.732050808$  RCL F

- Aby wykonać konwersję współrzędnych osiowych ( $1, \sqrt{3}$ ) na współrzędne biegunowe należy wykonać kombinację:

$r=2$  Pol 1 ,  $\sqrt{}$  3 ) =  $\theta=1.047197551$  RCL F

### Obliczenia inżynierskie

Przykład 1: Aby wykonać konwersję 56.088 metrów na kilometry należy wykonać kombinację: 56088 = ENG

Przykład 2: Aby wykonać konwersję 0,08125 gramów na miligramy należy wykonać kombinację: 0.08125 = ENG

### Obliczenia statystyczne

#### Odchylenia standardowe

- Aby przejść do trybu odchyień standardowych należy nacisnąć przycisk MODE i przycisk 2.
- W trybie SD i REG, przycisk M+ pełni funkcję przycisku DT.
- Dane należy wprowadzać według następującego schematu: <x-dane> DT
- Aby wyczyścić pamięć statystyczną należy wykonać kombinację: MODE CLR, 1 (sc), =.
- Wartości dla n,  $\Sigma x$ ,  $\Sigma x^2$ ,  $x$ -,  $\sigma n$ ,  $\sigma n-1$  można przywoływać za pomocą kombinacji poniżej:

Wartość	Kombinacja
$n$	SHIFT S-SUM 1 =
$\Sigma x$	SHIFT S-SUM 2 =
$\Sigma x^2$	SHIFT S-SUM 3 =
$\bar{x}$	SHIFT S-VAR 1 =
$\sigma n$	SHIFT S-VAR 2 =
$\sigma n^{-1}$	SHIFT S-VAR 3 =

- Po wprowadzeniu wartości i naciśnięciu przycisku  $\boxed{DT}$ , wprowadzona wartość będzie miała wartość n=.

### Obliczanie regresji

- Podczas obliczeń regresji należy przejść do trybu REG. Nacisnąć przycisk  $\boxed{MODE}$ , a następnie przycisk 3.
- W trybie SD i REG, przycisk  $\boxed{M+}$  pełni funkcję przycisku  $\boxed{DT}$ .
- Dane należy wprowadzać według następującego schematu: <x-dane> ' <y-dane> DT.
- Wartości obliczeń regresji zależą od wprowadzanych wartości i mogą być przywracane przy pomocy kombinacji w tabeli poniżej

Przywoływana wartość	Kombinacja
$\sum x^2$	SHIFT S-SUM 1
$\sum x$	SHIFT S-SUM 2
$n$	SHIFT S-SUM 3
$\sum y^2$	SHIFT S-SUM ► 1
$\sum y$	SHIFT S-SUM ► 2
$\sum xy$	SHIFT S-SUM ► 3
$\bar{x}$	SHIFT S-VAR 1
$x\sigma n$	SHIFT S-VAR 2
$x\sigma n^{-1}$	SHIFT S-VAR 3
$\bar{y}$	SHIFT S-VAR ► 1
$y\sigma n$	SHIFT S-VAR ► 2
$y\sigma n^{-1}$	SHIFT S-VAR ► 3
Współczynnik regresji A	SHIFT S-VAR ►► 1
Współczynnik regresji B	SHIFT S-VAR ►► 2
Obliczenia regresji innej niż regresja kwadratowa	
Współczynnik korelacji r	SHIFT S-VAR ►►► 3
$\hat{x}$	SHIFT S-VAR ►►►► 1
$\hat{y}$	SHIFT S-VAR ►►►► 2

- W przypadku regresji kwadratowej należy skorzystać z poniższej tabeli

Przywoływana wartość	Kombinacja
$\sum x^3$	SHIFT S-SUM ►►► 1
$\sum x^2 y$	SHIFT S-SUM ►►► 2
$\sum x^4$	SHIFT S-SUM ►►► 3
Współczynnik regresji C	SHIFT S-VAR ►►► 3
$\hat{x}_1$	SHIFT S-VAR ►►►► 1
$\hat{x}_2$	SHIFT S-VAR ►►►► 2
$\hat{y}$	SHIFT S-VAR ►►►► 3

Powyższe wartości mogą być używane w podobny sposób do zmiennych.

### Regresja liniowa

- Wzór na regresję liniową:  $y=A+Bx$

### Logarytm, wykładnik, potęga, odwrotna regresja

- Do obliczania odwrotnej regresji należy użyć podobnych zasad do regresji liniowej.
- Wzory do poszczególnych działań:
  - Regresja logarymiczna:  $y=A+B*\ln x$
  - Regresja wykładnicza:  $y=A*eB*x(\ln y=\ln A+B)$
  - Regresja potęgi:  $y=A*x^B(\ln y=\ln A+B \ln)$
- Regresja odwrotna:  $y=A+B^x$

### Regresja kwadratowa

- Wzór na regresję kwadratową:  $y=A + Bx + Cx^2$

## INSTRUCȚIUNI PRIVIND SIGURANȚA

1. Evitați utilizarea/depozitarea produsului la temperaturi extreme.
2. Feriți acest dispozitiv de lichide și umezeală.
3. Curățați carcasa cu un material textil moale, ușor umezit, fără agenți abrazivi.
4. Înainte de a instala bateriile, asigurați-vă că respectați polaritatea corectă.
5. Dacă dispozitivul nu pornește, înlocuiți bateriile.
6. Nu încercați să reparați/dezasamblați acest produs.
7. Scoateți bateriile dacă dispozitivul nu va fi utilizat o perioadă mai lungă de timp.
8. Acest produs nu este o jucărie.
9. Nu este potrivit pentru copii cu vârsta sub 3 ani.
10. A se păstra în afara razei de acțiune a copiilor mici.



**Poland**

**Prawidłowe usuwanie produktu**

**(zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny)**



Oznaczenie umieszczone na produkcie lub w odnoszących się do niego tekstach wskazuje, że po upływie okresu użytkowania nie należy usuwać z innymi odpadami pochodzącymi z gospodarstw domowych. Aby uniknąć szkodliwego wpływu na środowisko naturalne i zdrowie ludzi wskutek niekontrolowanego usuwania odpadów, prosimy o oddzielenie produktu od innego typu odpadów oraz odpowiedzialny recykling w celu promowania ponownego użycia zasobów materialnych jako stałej praktyki. W celu uzyskania informacji na temat miejsca i sposobu bezpiecznego dla środowiska recyklingu tego produktu użytkownicy w gospodarstwach domowych powinni skontaktować się z punktem sprzedaży detalicznej, w którym dokonali zakupu produktu, lub z organem władz lokalnych. Użytkownicy w firmach powinni skontaktować się ze swoim dostawcą i sprawdzić warunki umowy zakupu. Produktu nie należy usuwać razem z innymi odpadami komercyjnymi.

Wyprodukowano w CHRL dla Lechpol Electronics Leszek Sp., ul. Garwolińska 1, 08-400 Miętno.

## FUNȚIONARE

### Tipul de operație

- Operații aritmetice de bază:  $\boxed{\text{MODE}} + 1$
- Deviație standard:  $\boxed{\text{MODE}} + 2$
- Calcul regresii:  $\boxed{\text{MODE}} + 3$

### Operații aritmetice de bază

- Valorile negative din calcule trebuie incluse între paranteze.
- Nu este necesar să includeți un exponent negativ între paranteze.

Example 1:  $3 \times (5 \times 10^{-9}) = 1,5 \times 10^{-8}$     3  $\times$  5  $\text{EXP}$   $(-)$  9  $=$

Example 2:  $5 \times (9+7) = 80$     5  $\times$  ( 9  $+$  7 )  $=$

## Calculare cu fracții

Valorile sunt afișate automat în format zecimal ori de câte ori numărul total de cifre ale unei valori fracționare (număr întreg + numărător + numitor) depășește 10.

Example 1:  $\frac{2}{3} + \frac{1}{5} = \frac{13}{15}$       2  $\frac{a}{b/c}$  3  $+$  1  $\frac{a}{b/c}$  5  $=$  13,15

Example 2:  $3\frac{1}{4} + 1\frac{2}{3} = 4\frac{11}{12}$   
3  $\frac{a}{b/c}$  1  $\frac{a}{b/c}$  4  $+$  1  $\frac{a}{b/c}$  2  $\frac{a}{b/c}$  3  $=$  4,11,12

Example 3:  $\frac{2}{4} = \frac{1}{2}$       2  $\frac{a}{b/c}$  4  $=$  1,2

Example 4:  $\frac{1}{2} + 1.6 = 2.1$       1  $\frac{a}{b/c}$  2  $+$  1.6  $=$

Rezultatul calculelor care amestecă fracția și valorile zecimale sunt întotdeauna zecimale.

## Conversie zecimală în fracție

Example 1:  $2.75 = 2\frac{3}{4}$       2.75  $=$  2.75  
 $\frac{a}{b/c}$  2,3,4  
 $= \frac{11}{4}$   $\frac{a}{b/c}$   $\frac{d}{c}$  11,4

Example 2:  $\frac{1}{2} \leftrightarrow 0.5$

1  $\frac{a}{b/c}$  2  $=$  1,2  
 $\frac{a}{b/c}$  0.5  
 $\frac{a}{b/c}$  1,2

## Conversie incorecta

Example 1:  $1\frac{2}{4} \leftrightarrow \frac{5}{3}$

1  $\frac{a}{b/c}$  2  $\frac{a}{b/c}$  3  $=$  1,2,3  
SHIFT  $\frac{d}{c}$  5,3  
SHIFT  $\frac{d}{c}$  1,2,3

## Grade și minute

Puteți efectua calcule sexagesimale folosind grade (ore), minute și secunde și puteți converti între valorile sexagesimale și cele zecimale.

Example 1: Pentru a converti valoarea zecimală 2.258 la o valoare sexagesimală și apoi înapoi la o valoare zecimală:

2.258  $=$  2.258

SHIFT  $\frac{d}{c}$  2°15'28.8  
 $\frac{d}{c}$  2.258

Example 2:

Pentru a efectua următorul calcul:  $12^{\circ}34'56'' \times 3.45$ :

12  $\frac{d}{c}$  34  $\frac{d}{c}$  56  $\frac{d}{c}$   $\times$  3.45  $=$  43°24'31.2

## Funcțiile FIX, SCI, RND

Pentru a modifica setările pentru numărul de zecimale, numărul de cifre semnificative sau formatul de afișare exponențial, apăsați tasta MODE de mai multe ori până când ajungeți la ecranul de configurare prezentat mai jos.

- Apăsați butonul 1 pentru a selecta numărul de zecimale.
- Apăsați butonul 2 pentru a selecta numărul de cifre semnificative.
- Apăsați butonul 3 pentru a selecta formatul de afișare exponențial.

## Funcția de memorare

Pentru a șterge memoria independentă, introduceți 0, SHIFT, STO, M, M+.

## Variabile

- Există nouă variabile (A, F, M, X, Y) care pot fi utilizate pentru a stoca date, constante, rezultate și alte valori.
- Efectuați următoarea operație cheie pentru a șterge datele atribuite unei anumite variabile: 0, SHIFT, STO, A. Această operație va șterge datele atribuite lui A.

## **Funcții științifice**

### Funcții trigonometrice

- Pentru a schimba unghiul implicit, apăsați butonul MODE de două ori. Selectați unitatea cu butonul 1, 2 sau 3.

## Hyperbolic

Example 1:  $\sinh 3.6 = 18.28545536$

hyp sin 3.6 =

Example 2:  $\sin^{-1} 30 = 4.094622224$

hyp SHIFT sin 30 =

## Logaritmi

Example 1:  $\log 1.23 = 0.0899051111$

log 1.23 =

Example 2:  $\ln 90 (= \log_e 90) = 4.094622224$

ln 90 =

Example 3:  $e^{10} = 22026.46579$

SHIFT ex 10 =

Example 4:  $10^{1.5} = 31.6227766$

SHIFT 10x 1.5 =

Example 5:  $2^{-3} = 0.125$

2 ^ (-) 3 =

## Rădăcini pătrate, puteri

Example 1:  $\sqrt{2} + \sqrt{3} = \sqrt{5} = 5.257196909$

sqrt 2 + sqrt 3 x sqrt 5 =

Example 2:  $\sqrt[3]{5} + \sqrt[3]{27} = -1.290024053$

SHIFT sqrt 5 + SHIFT sqrt ( (-) 27 ) =

Example 3:  $\sqrt[7]{123} + (-123)^{\frac{1}{7}} = 1.988647795$

7 SHIFT sqrt 123 =

Example 4:  $123 + 30^2 = 1023$

123 + 30 x^2 =

Example 5:  $12^3 = 1728$

12 x^3 =

Example 6:  $\frac{1}{\frac{1}{3} \cdot \frac{1}{4}} = 12$     ( ) 3  $x^{-1}$  - 4  $x^{-1}$  )  $x^{-1}$  =

Example 7:  $8! = 40320$     8 SHIFT x! =

Example 8: Numere aleatorii    SHIFT Ran# =

Example 9:  $3\pi = 9.424777961$     3 SHIFT  $\pi$  =

Example 10: Pentru a determina câte valori diferite din 4 cifre pot fi produse folosind numerele de la 10 la 7.

(840) 7 SHIFT nPr 4 =

(210) 10 nCr 4 =

### Conversia unității unghiulare

- Apăsăți butoanele SHIFT și DRG> pentru a afișa meniul unității unghiulare.
- Apăsăți 1, 2 sau 3 pentru a selecta unitatea unghiulară.

### Conversia coordonatelor (Pol (x, y) Rec (r, $\theta$ ))

- Rezultatele calculului sunt atribuite automat variabilelor E și F.
- Pentru a converti coordonatele polare ( $r = 2$ ,  $\theta = 60^\circ$ ) în coordonate dreptunghiulare (x, y):

$x=1$  SHIFT Rec( 2 , 60 ) =  $y=1.732050808$  RCL F

- Pentru a converti coordonatele dreptunghiulare ( $1, \sqrt{3}$ ) în coordonatele polare:

$r=2$  Pol( 1 ,  $\sqrt{3}$  ) =  $\theta=1.047197551$  RCL F

### Calcululele notației ingineresti

Example 1: Pentru a converti 56,088 metri în kilometri:

56088 = ENG

Example 2: Pentru a converti 0,08125 grame în miligrame:

0.08125 = ENG

### Calculce statistice

#### Devierie standard

- Apăsăți butonul MODE, apoi butonul 2 pentru a trece la modul de devierie standard.
- În modul SD și modul REG, butonul M+ funcționează ca butonul DT.
- Introduceți date utilizând secvența de taste: <x-data> DT
- Pentru a șterge memoria statistică: MODE, CLR, 1 (scl), =.
- Valorile pentru n,  $\Sigma x$ ,  $\Sigma x^2$ ,  $\bar{x}$ ,  $\sigma_n$ ,  $\sigma_n-1$  pot fi rechemate cu:

Valoare	Efectuați această operație
$n$	SHIFT S-SUM 1 =
$\sum x$	SHIFT S-SUM 2 =
$\sum x^2$	SHIFT S-SUM 3 =
$\bar{x}$	SHIFT S-VAR 1 =
$\sigma_n$	SHIFT S-VAR 2 =
$\sigma_n^{-1}$	SHIFT S-VAR 3 =

- De fiecare dată când apăsăți butonul DT pentru a înregistra o intrare, numărul de date introduse până la acel punct este indicat pe afișaj (valoare n).

## Calculul de regresie

- Apăsați butonul **MODE** apoi butonul 3 pentru a merge la calculul regresiei.
- În modul **SD** și modul **REG**, butonul **M+** funcționează ca butonul **DT**.
- Introduceți datele utilizând secvența de taste: <x-data> <y-data> **DT**.
- Valorile calculor de regresie pot depinde de valorile de intrare și pot fi reamintite cu combinații de mai jos:

Valoarea rechemată	Efectuați această operație
$\sum x^2$	SHIFT S-SUM 1
$\sum x$	SHIFT S-SUM 2
$n$	SHIFT S-SUM 3
$\sum y^2$	SHIFT S-SUM ► 1
$\sum y$	SHIFT S-SUM ► 2
$\sum xy$	SHIFT S-SUM ► 3
$\bar{x}$	SHIFT S-VAR 1
$x\sigma n$	SHIFT S-VAR 2
$x\sigma n^{-1}$	SHIFT S-VAR 3
$\bar{y}$	SHIFT S-VAR ► 1
$y\sigma n$	SHIFT S-VAR ► 2
$y\sigma n^{-1}$	SHIFT S-VAR ► 3
Coeficientul de regresie A	SHIFT S-VAR ►► 1
Coeficientul de regresie B	SHIFT S-VAR ►► 2
Calculul regresiei altul decât regresia pătratică	
Coeficientul de corelație r	SHIFT S-VAR ►►► 3
$\hat{x}$	SHIFT S-VAR ►►►► 1
$\hat{y}$	SHIFT S-VAR ►►►► 2

- Următoarele arată operația cheie pentru a aminti rezultatele în caz de regresie pătratică.

Valoarea rechemată	Efectuați această operație
$\sum x^3$	SHIFT S-SUM ►►► 1
$\sum x^2 y$	SHIFT S-SUM ►►► 2
$\sum x^4$	SHIFT S-SUM ►►► 3
Coeficientul de regresie C	SHIFT S-VAR ►►► 3
$\hat{x}_1$	SHIFT S-VAR ►►►► 1
$\hat{x}_2$	SHIFT S-VAR ►►►► 2
$\hat{y}$	SHIFT S-VAR ►►►► 3

Valorile de mai sus pot fi utilizate în interiorul expresiilor în același mod în care utilizați variabilele.

### Regresie liniară

- Formula de regresie:  $y=A+Bx$

### Regresie logaritmică, exponențială, de putere și inversă

- Utilizați aceleași operații cheie ca regresia liniară pentru a rechema rezultatele pentru aceste tipuri de regresie.
- Următoarele prezintă formulele de regresie pentru fiecare tip de regresie.
  - Regresia logaritmică:  $y=A+B \cdot \ln x$
  - Regresia exponențială:  $y=A \cdot e^{B \cdot x}$  ( $\ln y = \ln A + Bx$ )
  - Regresia puterii:  $y=A \cdot x^B$  ( $\ln y = \ln A + B \ln x$ )
  - Regresie inversă:  $y=A+B \cdot \frac{1}{x}$

### Regresie pătratică

- Formula de regresie pătratică:  $y=A + Bx + Cx^2$



**Romania**

**Reciclarea corecta a acestui produs**

**(reziduuri provenind din aparatura electrica si electronica)**



Marcajale de pe acest produs sau mentionate in instructiunile sale de folosire indica faptul ca produsul nu trebuie aruncat impreuna cu alte reziduuri din gospodarie atunci cand nu mai este in stare de functionare. Pentru a preveni posibile efecte daunatoare asupra mediului inconjurator sau a sanatatii oamenilor datorate evacuarii necontrolate a reziduurilor, vă rugăm să separați acest produs de alte tipuri de reziduuri și să-l reciclați în mod responsabil pentru a promova re folosirea resurselor materiale. Utilizatorii casnici sunt rugati să ia legatura fie cu distribuitorul de la care au achizitionat acest produs, fie cu autoritatile locale, pentru a primi informatii cu privire la locul și modul în care pot depozita acest produs în vederea reciclării sale ecologice. Utilizatorii institutionali sunt rugati să ia legatura cu furnizorul și să verifice condițiile stipulate în contractul de vânzare. Acest produs nu trebuie amestecat cu alte reziduuri de natura comerciala.

Distribuit de Lechpol Electronic SRL, Republicii nr. 5, Resita, CS, ROMANIA.

***Rebel***  
C O M P

[www.rebelectro.com](http://www.rebelectro.com)